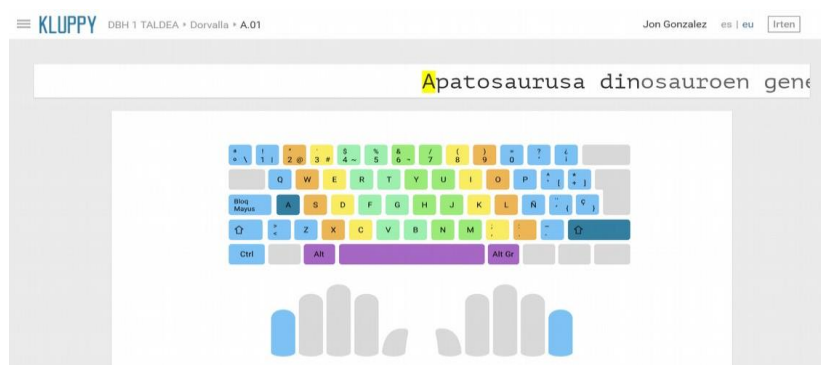


**KLUPPY Learn by playing** ideia garbi batekin jaio da: idazketa digitalera iraultza ekartzea. Hori dela eta, mekanografia formatu guztiz berritzaile batean eraberrituan ekarri dugu.

Hortarako **KLUPPY**n teknika eguneratuetan oinarritu gara gure plataformaren garapenerako, nagusiena eta ikusgarriena gamifikazioa izanik. Metodo honen bitartez, mekanografiak duen oztopo nagusienetako bat libratzea lortu dugu, mekanografia aspergarria ez izatea! Eta lehendik mekanografia ikasi duenak, badaki zertaz ari garen hizketan.



Gutziz konektatutako eta ordenagailuen menpeko gizarte batean bizi gara. Horregatik, modu egokian eta hatz guztiekin mekanografiatzen ikastea behar batean biihurtu da eta ia-ia obligazio batean. Edo guri deitzea gustatzen zaigun bezala, *arkatza 2.0 da*.

Gure ikasgelak ez dira salbuespen bat, gehienak ordenagailuak dituzte. Ikasgelatan eman den iraultza txiki hau dela eta, geroz eta nabariagoa da oinarria ikastea, hasiera puntua, mekanografia.

Eta hau guztia hizkuntzak ahaztu gabe. Gure tresnak erabiltzaileari bi hizkuntzen arteko aukera ematen dio **-euskara eta gaztelera-** plataforma eta bideoak ikusteko garaian. Ariketak egiteko garaian aldiz, hiru hizkuntzatan landuko dira testuak: **euskara, gaztelera eta ingelesa**.

**KLUPPY**n iada **6000 ikasletik** gora ditugu Gipuzkoa eta Bizkaian gurekin mekanografiatzen ikasten ari direnak. Datorren ikasturtean zuen ikastetxean izateko irrikitan gaude. Mila esker!

Ikusi bideoa hemen!



<https://goo.gl/POVBKm>