

**KLUPPY Learn by playing** nace con una idea clara: revolucionar la escritura digital. Por ello, traemos la mecanografía de una manera totalmente renovada e innovadora.

En **KLUPPY** nos hemos basado en las técnicas más actuales para el desarrollo, siendo la principal y más clara la gamificación. Mediante este método, hemos salvado el mayor escollo de la mecanografía, ¡que esta no sea aburrida! Y quien haya aprendido a mecanografiar, sabe de lo que hablamos.

Vivimos en una sociedad totalmente conectada y dependiente de los ordenadores. Por ello, aprender a mecanografiar de manera correcta y con todos los dedos es imprescindible y casi una obligación. O como nos gusta llamarlo a nosotros, es el *lápiz 2.0*.

Nuestras aulas no son una excepción, la mayoría de ellas disponen de ordenadores. Dada esta pequeña revolución en las aulas, cada vez va siendo mas notable la necesidad de aprender la base, el punto de partida, la mecanografía.

Y todo esto sin olvidar los idiomas. Nuestra plataforma permite al usuario elegir entre dos idiomas –**euskera** y **castellano**– a la hora de navegar y visualizar los videos. A la hora de realizar los ejercicios, los textos se trabajan en tres idiomas: **euskera**, **castellano** e **inglés**.

**KLUPPY** tiene más de **6000 alumnos** en Gipuzkoa y Bizkaia aprendiendo a mecanografiar con nosotros.

